

大同大學 媒體設計學系 111 學年度

申請入學 甄試指定項目 審查重點與準備指引

第一階段：學測成績佔甄選總成績 40%

第二階段：指定項目佔甄選總成績 60%，其中包含審查資料 30%，面試 30%

審查資料(佔甄選總成績 30%)

項目	佔比	審查重點	準備指引
高中職在校修課紀錄 (30%)	30%	高中歷年學業總平均成績表現	
課程學習成果(B. 書面報告、C. 實作作品) 學習歷程自述(O. 高中學習歷程反思、P. 就讀動機)	30%	審查考生之人格特質與潛力	<ul style="list-style-type: none"> 請提供課程(設計/藝術或資訊領域相關課程)學習之書面報告、實作作品、學習歷程反思之<u>心得報告</u> 就讀動機請說明以就讀設計學系為目標的準備歷程與心得 就讀動機也請說明你欣賞的設計作品(或設計師)之創作理念與內涵。
多元表現(F.高中自主學習計畫與成果、G. 社團活動經驗)	40%	審查考生之自學能力、生活能力與探索能力	<p><u>資料無須全具備</u>，滿足以下其中一項即可。提供多項資料者，採最佳項目之分數</p> <ul style="list-style-type: none"> 參與設計(或藝術/資訊)相關的自學專題、營隊、競賽之心得報告。 參與社團活動之心得報告 其他多元表現證明(如參與教育旅行(遊學/壯遊)之心得報告、參觀展覽與表演活動之心得報告、日語檢定、托福、多益、雅思、全民英檢…等語文檢定成績證明或第二外語修課成績) <p>(111 年 4 月 20 日修改)</p> <p>以上心得報告內容請著重於<u>學習反思與對設計能力養成的關係</u></p>

面試(佔甄選總成績 30%)

項目	審查重點
團隊設計思考工作營 (80%)	<ul style="list-style-type: none"> 不以最終成果評分 針對團隊合作過程中的意見表達能力、組織能力、合作能力與動手做意願給分。
口試(20%)	對媒體設計領域(互動設計、遊戲設計)的理解與考生未來自我發展

本系面試時間提供三個時段供考生選擇(第一天早上為第一梯次、第一天下午為第二梯次、第二天上午為第三梯次)。這兩天的中午時段，皆安排媒體設計學系之現況與發展說明會